

Etude de l'impact économique de l'Activité Physique et Sportive (APS) sur l'entreprise, le salarié et la société civile

- Synthèse -

Septembre 2015

**Conseil en performance
économique responsable**



Sommaire

- **Introduction**
- **Principaux résultats**
- **Grands principes théoriques et méthodologiques**
- **Conclusion**



Introduction

- **Pourquoi cette étude ?**
 - Tout le monde pressent les impacts positifs des APS sur la santé des salariés et par conséquent sur la performance de l'entreprise
 - Mais les mesures de ces impacts économiques sont très rares voire inexistantes à ce jour.
 - La présente étude cherche à combler ce manque
 - **Elle est portée par le MEDEF et le CNOSF avec le soutien d'AG2R La Mondiale.**
- **C'est une première nationale et internationale.**
- **Le sujet « est dans l'air »:**
 - Discours de politique du sport (D. Masseglia - M. Barnier)
 - Incitation à la pratique du sport en entreprise (G. Roux de Bézieux).
 - Questionnement sur les impacts économiques des grands événements sportifs à l'heure de la candidature française aux JO.



Introduction

- **Définition d'une activité physique et sportive (APS):**
 - L'Activité Physique et Sportive correspond ici à toute forme d'exercice physique volontaire que la vie quotidienne n'impose pas (assouplissements, gymnastique, sport en général)
 - L'APS telle que définie ici inclut tous les contextes de pratique (seul, en club, en entreprise...)...
 - Et tous les moyens mobilisés (avec ou sans équipement) avec ou sans coûts associés
- **Important:** dès lors que c'est la dépense physique qui produit les effets bénéfiques de l'APS, nous considérerons ici que les moyens matériels et financiers de l'APS ne sont pas une condition nécessaire pour obtenir les impacts positifs: on peut obtenir d'excellents résultats en faisant de la gymnastique dans son salon.



Introduction

- **Trois grands objectifs ont été fixés pour l'étude:**
 1. Mesurer l'impact des APS pratiquées par les salariés d'une entreprise sur la performance économique de celle-ci.
 2. Mesurer l'impact économique sur la société civile
 3. Mesurer l'impact économique pour le salarié lui-même.
- **Par conséquent nous avons conçus trois modèles de calcul**

UN MODELE POUR L'ENTREPRISE

Impact du sport sur la
productivité des
salariés

UN MODELE POUR LE SALARIE

Impact du sport sur
les frais de santé
payés par le salarié

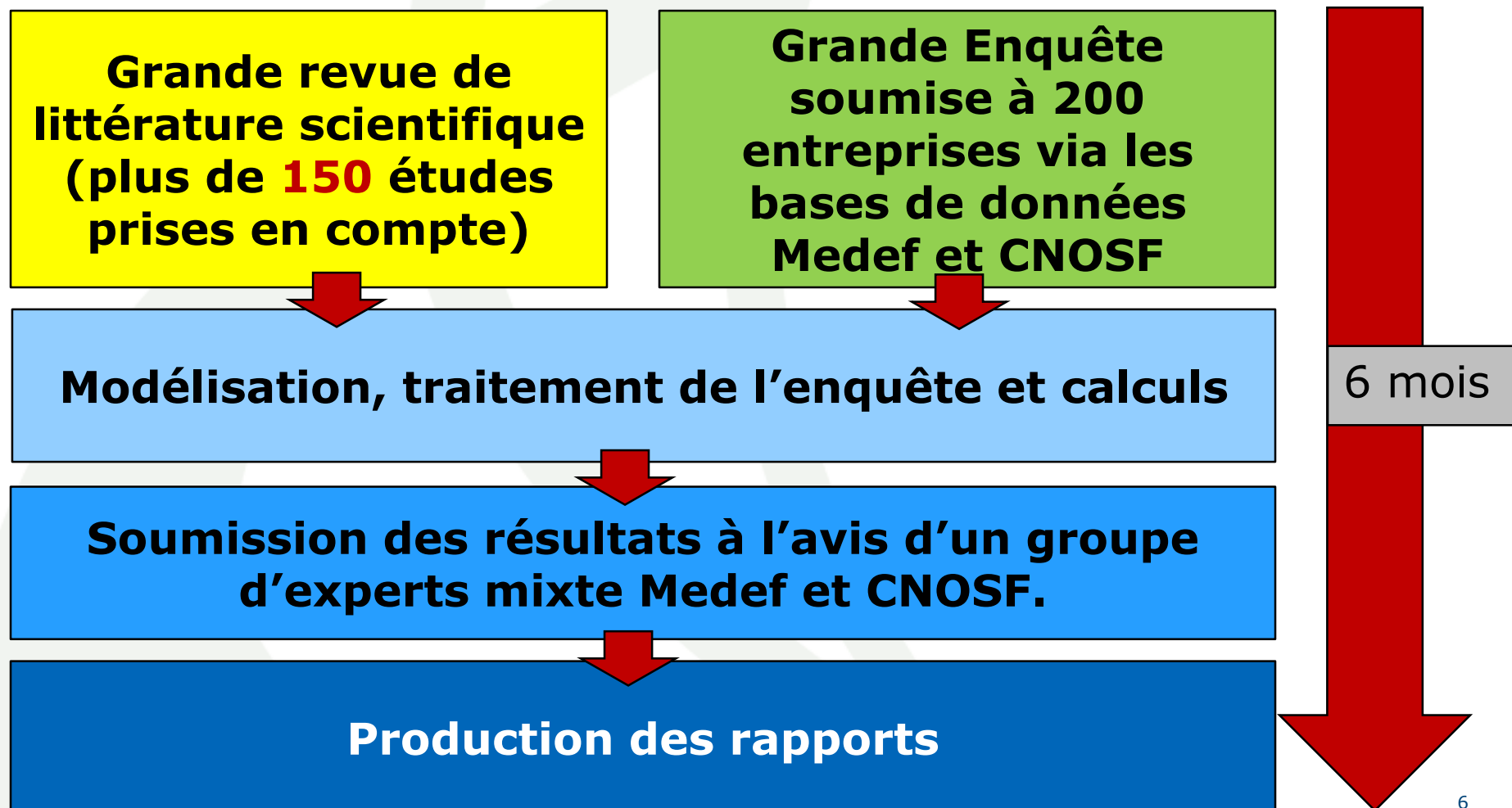
UN MODELE POUR LA SOCIETE CIVILE

Impact du sport sur
les frais de santé pris
en charge par la
sécurité sociale



Introduction

- L'étude a été menée selon le processus suivant:





Sommaire

- **Introduction**
- **Principaux résultats**
- **Grands principes théoriques et méthodologiques**
- **Conclusion**



Principaux résultats

- **Préambule: usage d'une unité de mesure de l'APS.**
 - Les APS sont très diverses mais il faut pour nos modèles une unité de mesure commune sans quoi, aucun calcul n'est possible
 - Le MET ou **équivalent métabolique** est l'unité de mesure adaptée pour cet objectif. C'est une mesure de la dépense énergétique occasionnée par une APS.
 - Le MET est le rapport entre la dépense énergétique de l'activité considérée et la dépense énergétique du métabolisme humain de base.
 - Les APS (repos total inclus), pratiquées pendant une heure vont de 0,9 MET (repos) à 30 MET (natation à 1,1 m/s)
 - **Le MET est une échelle mondialement reconnue**
 - Dans notre étude nous utiliserons le MET multiplié par le nombre d'heures de pratique par Semaine (Met.Heure/Semaine)



Principaux résultats

- **Préambule: usage d'une unité de mesure de l'APS.**
- Les quantités de MET.Heure/Semaine sur lesquelles nous avons basé nos calculs correspondent aux recommandations de l'OMS.

Intensité de l'APS	MET.H/Semaine	Equivalent en APS pendant une heure
APS Modérée	7,5	Jogging à 8 km/h
APS Intense	15	Courir à 16 km/h
APS Très intense	30	Nager à 1,1 m/s



Principaux résultats

- **Préambule: grands principes des calculs**
 - **Pour les bénéfices économiques du sport en entreprise,** nous avons validé l'existence de gains de productivité puis les avons calculés: un salarié en forme travaille plus vite et est moins absent. Cela fait faire des économies à l'entreprise et améliore donc sa rentabilité.
 - **Les retombées pour l'individu et pour la société civile** ont été chiffrées en faisant la somme de tous les frais de santé économisés par la pratique régulière du sport.



Principaux résultats

- **Préambule: définition de la productivité**

- La productivité est la quantité de biens ou de services produite par unité de temps ou d'argent.
- Exemple, le journaliste A écrit un article de 3000 signes toutes les 5 heures et le journaliste B écrit un article de 3000 signes toutes les 6 heures. A est plus productif que B.
- Or, le coût du travail varie d'un salarié à l'autre. On peut donc définir aussi la productivité comme suit:

$$P = \frac{Q}{C}$$

Où C est:
Heure de travail
x
Salaire horaire

- Ainsi, si A est payé 20 € de l'heure et B 10 €, alors B écrit un article pour 60 € alors que A l'écrit pour 100 €. B est plus productif économiquement.



Principaux résultats

VARIATION DE PRODUCTIVITE EN % D'UN SALARIE QUI PRATIQUE UNE APS SELON LE NIVEAU D'ENGAGEMENT DE L'ENTREPRISE ET L'INTENSITE DE L'APS

Niveau d'engagement Entreprise (Incitation des salaires à la pratique d'une APS)	APS Modérée (7,5 MET.h/semaine)	APS Intense (15 MET.h/semaine)	APS Très intense (30 MET.h/semaine)
Faible	5,7%	6,9%	7,9%
Moyenne	5,9%	7,2%	8,2%
Forte	6,1%	7,5%	8,6%

Une personne qui est sédentaire se met à la pratique de l'APS en entreprise améliore sa productivité de 6% à 9%.



Principaux résultats

- **Explications sur les niveaux d'engagement des entreprises**
 - **Niveau 1**, engagement faible:
 - L'entreprise incite ses salariés à la pratique des APS mais n'y engage que très peu de moyens (elle fait, par exemple, uniquement des efforts de communication, sensibilisation, voire formation)
 - **Niveau 2**, engagement moyen:
 - L'entreprise engage des moyens matériels ou financiers (chèque sport, salle de sport...)
 - **Niveau 3**, engagement fort: l'entreprise permet la pratique des APS sur le temps de travail



Principaux résultats

- **Résultats pour l'entreprise elle-même:**

Entre 1% et 14% d'amélioration de la rentabilité nette*

*intervalle calculé en faisant varier le type d'entreprise, sa rentabilité, la nature de ce qui est proposé aux salariés, l'intensité du sport pratiqué et le nombre de salariés engagés.

- **Un exemple :** entreprise de 20 M€ de CA avec 10 % de résultat d'exploitation dont la masse salariale représente 60 % des dépenses

CA (millions €)	EBIT	Poids de la masse salariale	% de salariés qui pratiquent une APS	Niveau d'engage- ment de l'entreprise	Δ Productivité	Gain de productivité grâce à l'APS	Impact net (gain – coût) sur résultat net
20	10 %	60% dépenses	33%	Fort 99 K€	8,6% Avec 30 MET	282 K€	13,7%
			20%	Moyen 10 k€	7,2% Avec 15 MET	145 K€	10,1%
			10%	Faible 5 k€	5,7% Avec 7,5 MET	58 K€	4%



Principaux résultats

- Résultats pour la société civile

Entre 7 et 9 % d'économies sur la population qui pratique

	Total économie par salarié pour la société civile	En % *
APS Modérée (7,5 MET.h/semaine)	308 €	$308/3978 = 7,7\%$
APS Intense (15 MET.h/semaine)	340 €	$340/3978 = 8,5\%$
APS Très intense (30 MET.h/semaine)	348 €	$348/3978 = 8,7\%$

*OCDE (2011), « Dépenses de santé par habitant », dans Panorama de la santé 2011 : Les indicateurs de l'OCDE, Éditions OCDE.
http://dx.doi.org/10.1787/health_glance-2011-60-fr



Principaux résultats

- Résultats pour le salarié

Entre 5 et 7% d'économies pour lui

	Total économie pour le salarié	Part sur Le budget total en sante d'un français restant à sa charge*
APS Modérée (7,5 MET.h/semaine)	30 €	$30/523 = 5,7\%$
APS Intense (15 MET.h/semaine)	33 €	$33/523 = 6,3\%$
APS Très intense (30 MET.h/semaine)	34 €	$34/523 = 6,5\%$

Autres bénéfices qualitatifs mais non négligeables pour le salarié:

- Allongement de l'espérance de vie de 3 ans
- Retardement de l'âge de début de la dépendance de 6 ans



Sommaire

- **Introduction**
- **Principaux résultats**
- **Grands principes théoriques et méthodologiques**
- **Conclusion**



Grands principes

- **Pour la productivité**

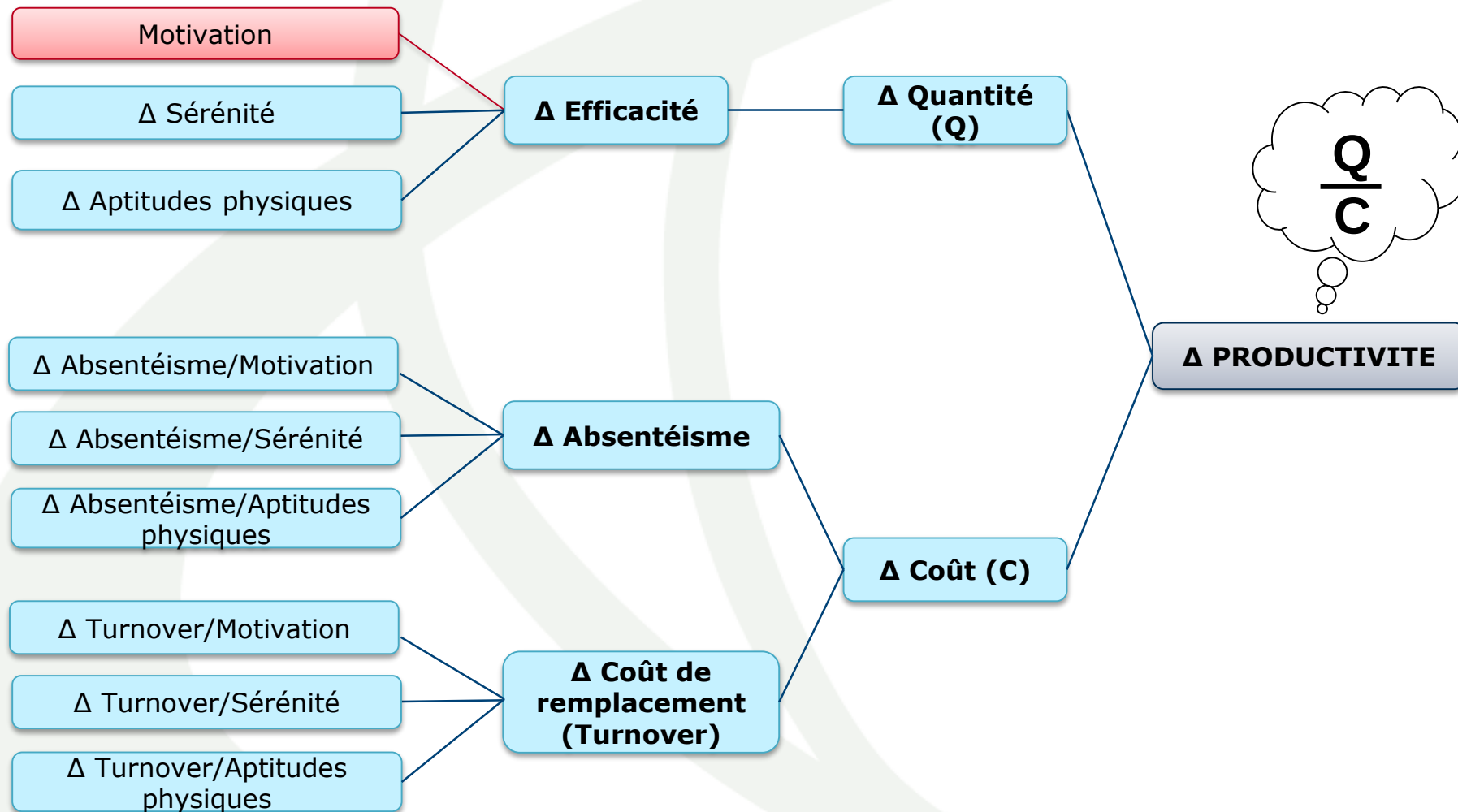
$$P = \frac{Q}{C}$$



- La quantité produite (numérateur) se décompose en plusieurs critères et sous-critères.
- Idem pour le coût du travail (dénominateur)
- L'objectif ici n'est pas de calculer directement le gain de productivité lié à l'APS mais de calculer la variation de productivité lié à l'impact de l'APS sur les critères et sous-critères qui définissent le modèle.

Grands principes

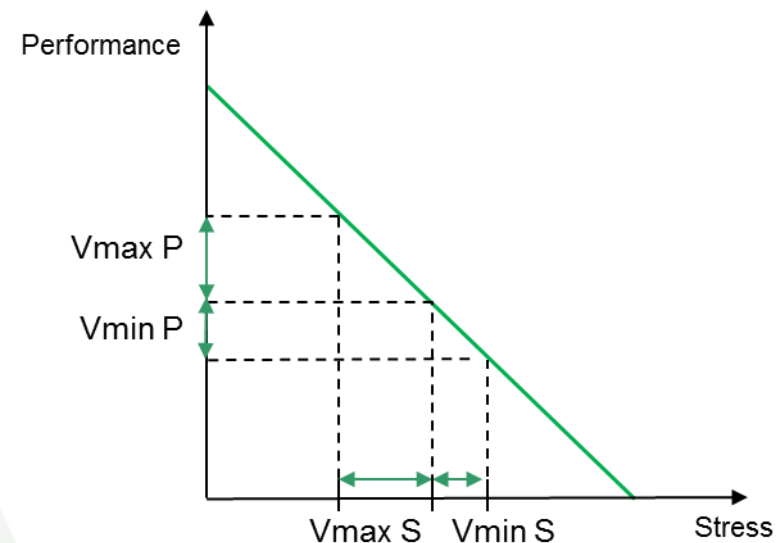
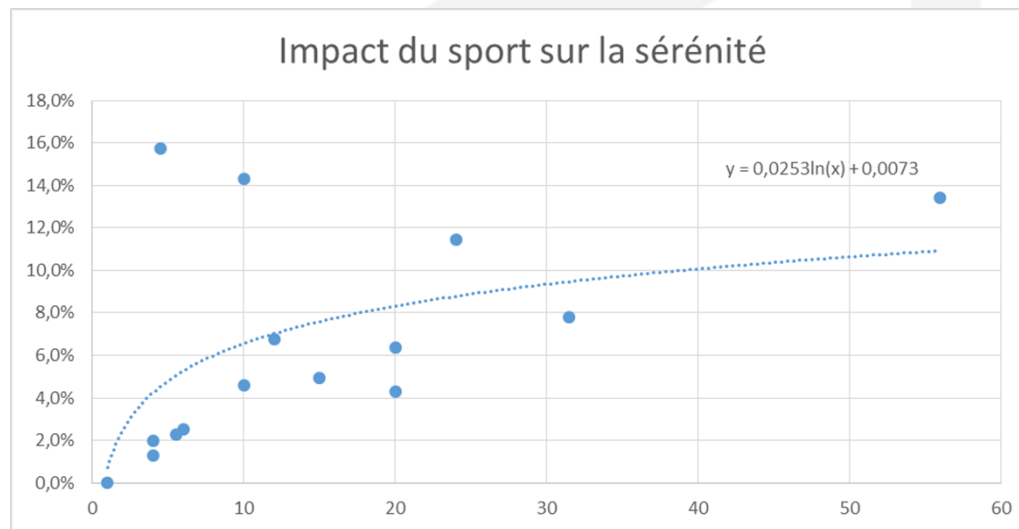
- Le Modèle de l'impact du sport sur la productivité.





Grands principes

- **Explication plus détaillée sur une partie du modèle:** la relation entre Sport - Stress et Efficacité
 - L'APS améliore la sérénité (ou réduit le stress) ce qui augmente l'efficacité (numérateur de la productivité).



La pratique du sport améliore la sérénité

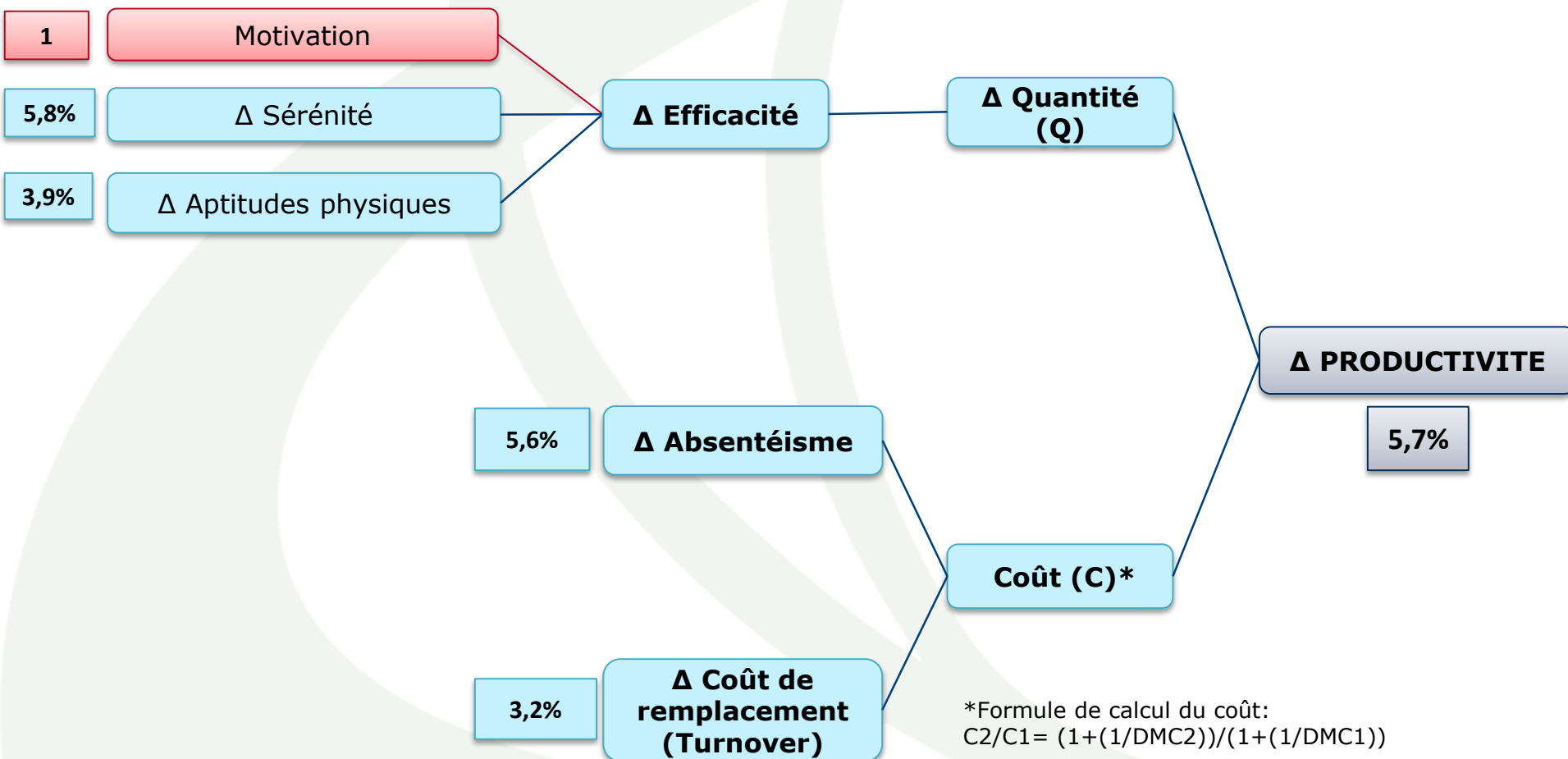


L'amélioration de la sérénité (ou réduction du stress) augmente la performance c'est-à-dire l'efficacité.



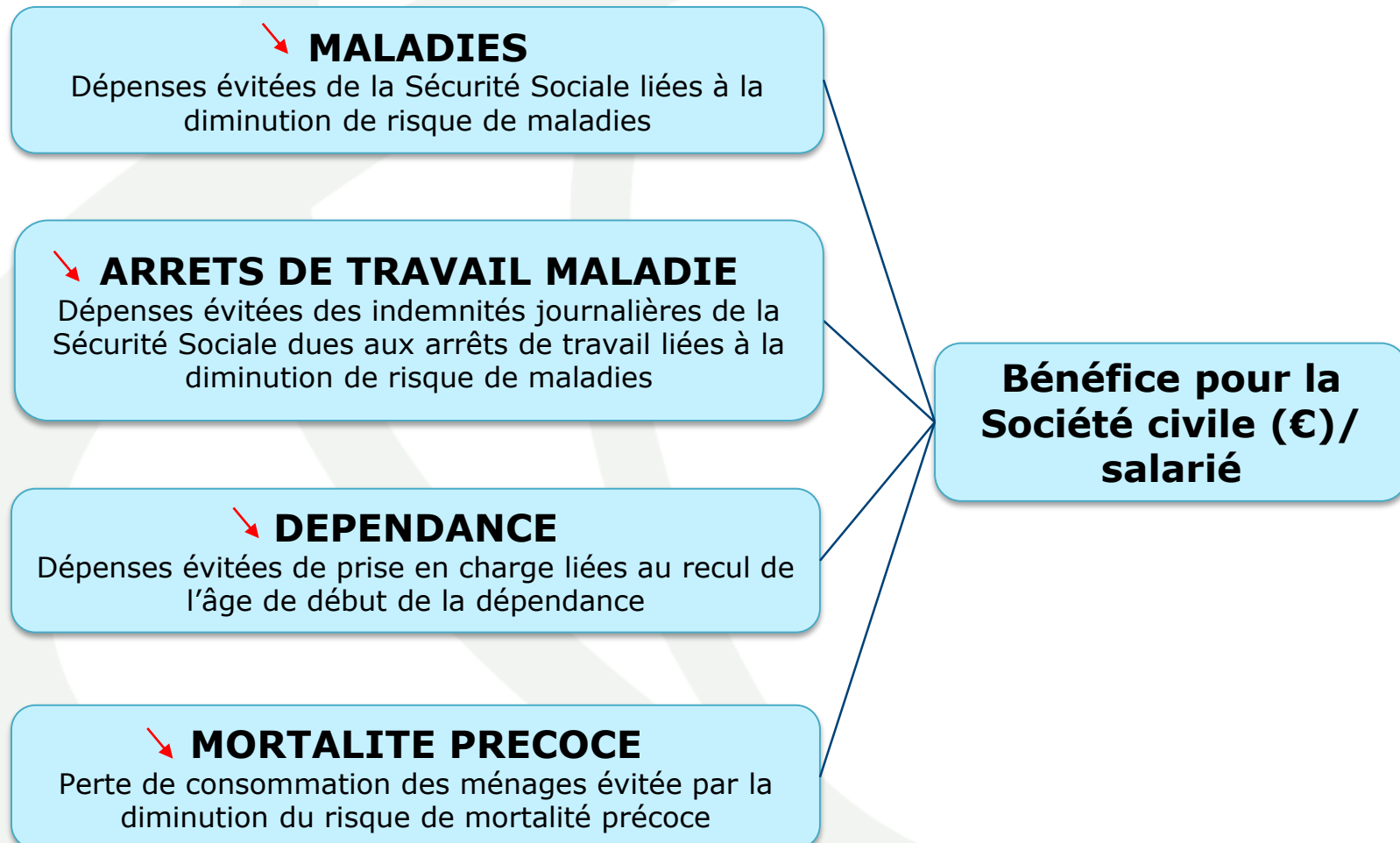
Grands principes

- **Exemple** avec une intensité de la pratique sportive: **MODEREE**
- Et un niveau d'Engagement de l'entreprise : **FAIBLE**



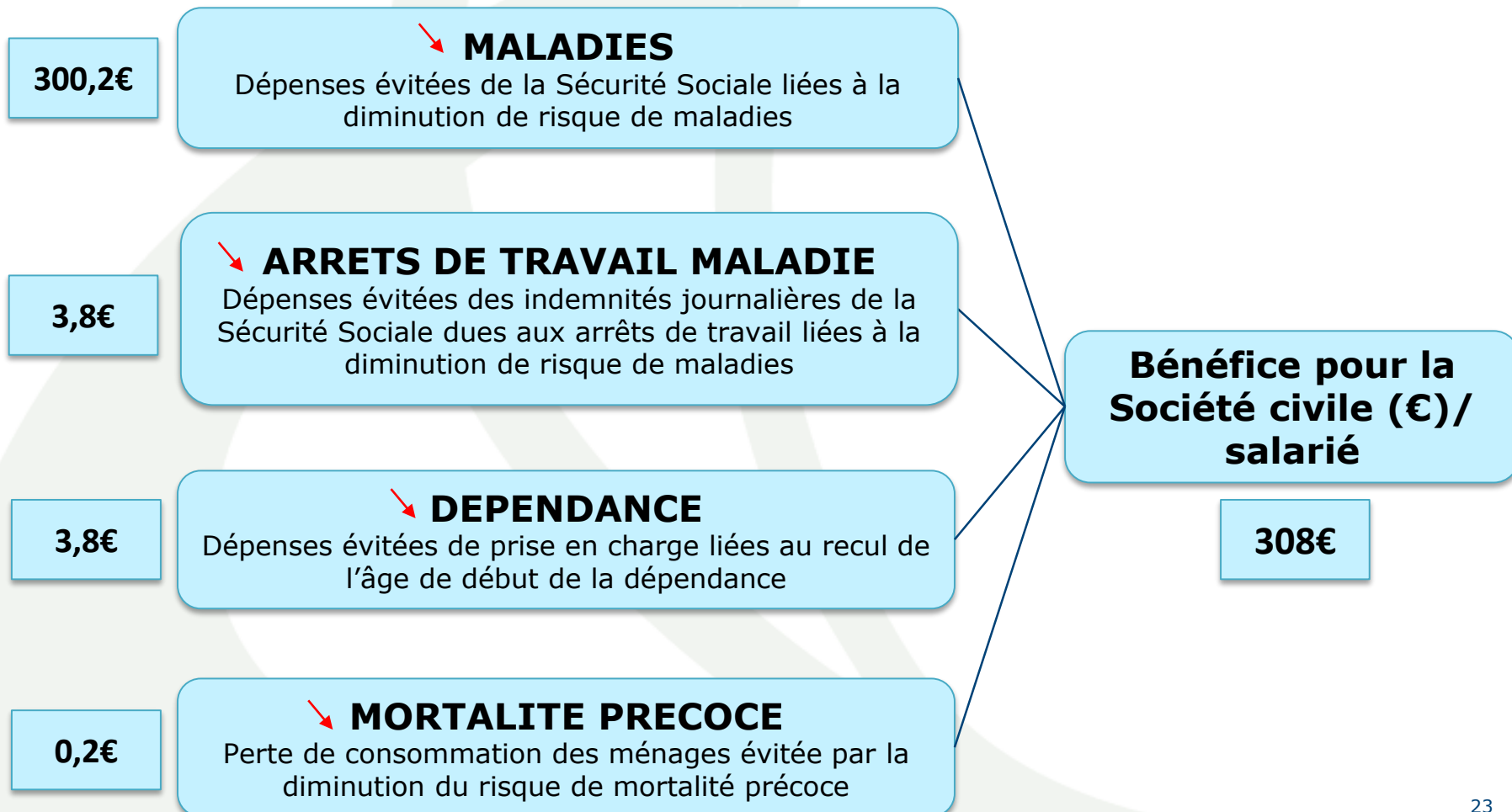
Grands principes

- **Le Modèle Société civile.**



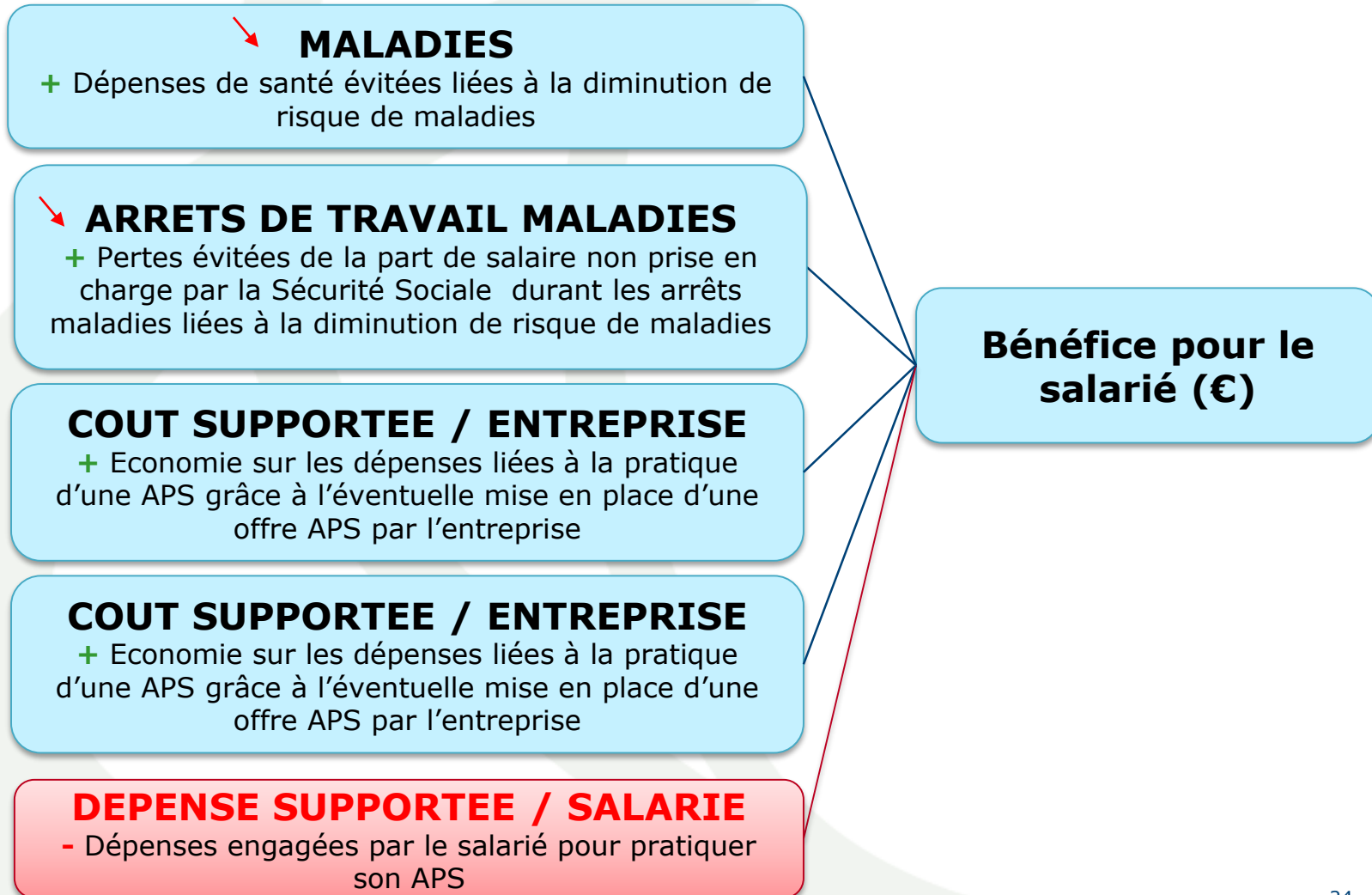
Grands principes

- **Exemple** pour la société civile avec une intensité de la pratique: MODEREE



Grands principes

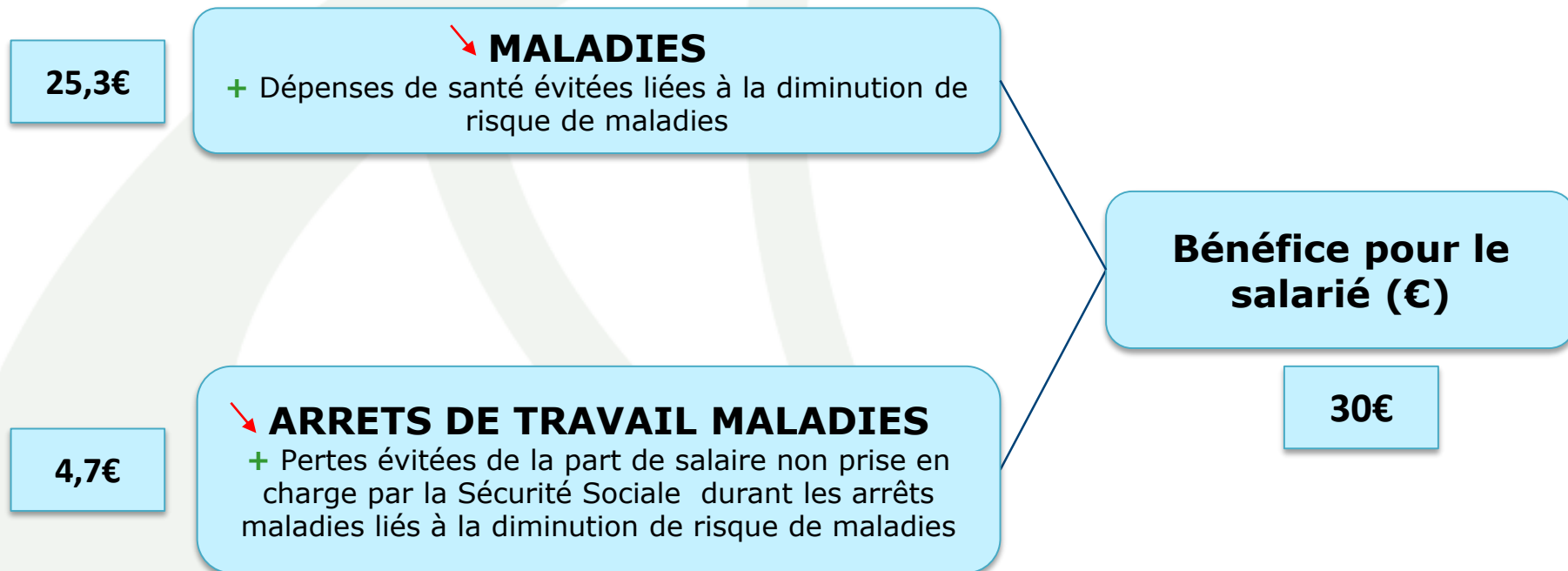
• Le Modèle Salarié.





Grands principes

- **Exemple** pour le salarié avec une intensité de la pratique: MODEREE





Sommaire

- **Introduction**
- **Principaux résultats**
- **Grands principes théoriques et méthodologiques**
- **Conclusion**



Conclusion

- **Première étude fondée principalement sur une compilation de travaux scientifiques**
- **Elle produit des conclusions certaines: l'APS est bonne pour:**
 - L'économie individuelle
 - L'économie collective (Sécurité sociale)
 - La productivité des entreprises
- **Les chiffres auxquels nous arrivons pourront être confirmés ou corrigés par d'autres études ultérieures mais sans que cela ne change les conclusions certaines ci-dessus**
- **En d'autres termes les valeurs pourraient être revues, pas le signe (+)**